



2023年9月5日

各位

会社名 日本テレビホールディングス株式会社  
代表者名 代表取締役会長執行役員 杉山 美邦  
(コード番号 9404 東証プライム)  
問合せ先 総務・人事管理局 IR・SR部長 大滝 公成  
(TEL. 03-6215-4111)

## 日本テレビ放送網による JCG の株式取得（子会社化）について

当社の連結子会社である日本テレビ放送網株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長執行役員：石澤顕、以下「日本テレビ」）は、e スポーツのイベント制作事業を展開し、オンライン大会プラットフォームを提供する株式会社 JCG<ジェイシージー>（本社：東京都江東区、代表取締役：松本順一、以下「JCG」）の株式を取得し子会社化すること（以下「本取引」）を決定しましたのでお知らせします。

### ■株式取得（子会社化）の背景

日本テレビは、地上波視聴率ナンバーワンという確固たる経営基盤の下、新規事業の創出にも取り組み、テレビの枠を超えた“国民の生活を豊かにする”コンテンツ・サービスの提供を推進しています。

当社グループの「中期経営計画 2022-2024」においても「新規ビジネス創出の加速」を掲げ、①社内インキュベーションからの新規事業確立と②新規事業領域への投資機会の追求に取り組んでいます。

日本テレビは 2018 年に社内インキュベーションからの新規事業として e スポーツ事業を立ち上げ、e スポーツ番組『eGG（エッグ）』の放送を開始するとともに、株式会社ポケモンとの共催による『ポケモンユナイト甲子園』などの様々な e スポーツ大会やイベントを手掛けてきました。また同年に e スポーツ専門子会社としてアックスエンターテインメント株式会社を設立し、プロ e スポーツチーム『AXIZ（アクシズ）』を運営してきたほか、2022 年には e スポーツとも馴染みの深い VTuber をはじめとするインフルエンサー事業への参入を目的として株式会社 ClaN Entertainment（以下、ClaN）を設立しました。

### ■株式取得（子会社化）の目的

今回の日本テレビによる JCG の子会社化は、e スポーツ領域における大会・イベントビジネスの拡大の加速を目的とした戦略的投資です。日本最大級の e スポーツプロバイダーとして年間 1,000 回以上の e スポーツ大会開催実績を持つ JCG のゲームに関する専門性とノウハウ、独自の大会管理クラウドシステムや実況中継配信スタジオなどの強みと、放送局として長年にわたり様々なスポーツ大会やその放送を手掛けてきた当社グループの強みを掛け合わせ、これまで以上にハイクオリティな e スポーツ大会・イベントを開催・制作します。

## 日本最大級のeスポーツプロバイダー

JCGは、大会運営システムの開発からプロリーグの運営に至るまでeスポーツに関する各種サービスを提供する、日本最大級のeスポーツプロバイダーです。



※JCG 社紹介資料より抜粋

### ■新たな共創体制の構築

また、当社グループにおける新たな共創体制として、映像制作や技術を得意とする日テレ アックスオンや日テレ・テクニカル・リソースズ、イベント運営や空間演出を得意とする日テレイベント、日本テレビアート、ムラヤマ、動画配信を得意とする Hulu、VTuber ネットワークを運営する ClaN などとも連携し、グループ全体での e スポーツへの取り組みを加速します。

### ■e スポーツの未来に向けて

e スポーツ市場はファン層を拡大しながら年々成長を続けており、2025 年には国内市場規模が約 180 億円に到達するという予測もあります<sup>1</sup>。去る 6 月 22 日～25 日には国際オリンピック委員会 (IOC) が『オリンピック e スポーツシリーズ』をシンガポールで開催したほか、9 月に開幕する杭州アジア競技大会では初めて e スポーツが公式メダル競技として実施されます。

本取引を通じて、デジタルエンターテインメントの観点のみならずリアルスポーツの観点からも注目されている e スポーツで、最高の感動体験を創造し世界中に届けることを目指します。

### <株式会社 JCG 概要>



代表者：松本順一

所在地：東京都江東区豊洲 5-6-52 NBF 豊洲チャンネルフロント 5F

設立年月日：2017 年 5 月 1 日

公式サイト：<https://jcg.co.jp/>

事業内容：

- ・ e スポーツに関する大会やイベントの企画・運営
- ・ e スポーツを通じたマーケティング活動の企画支援
- ・ゲーミング大会サイト「JCG」の運営管理

### ■本取引による業績等への影響について

本取引が当社の連結業績等に与える影響は軽微です。

以上

<sup>1</sup> 一般社団法人日本 e スポーツ連合「日本 e スポーツ白書 2022」より